

# Europe code week

## GrangCoding: giocare in famiglia

### Settimana del codice: programmare un gioco da ragazzi e non solo.



A scuola si programma.

Durante la Europe Code Week dal 17 al 23 di Ottobre nel nostro istituto si terranno varie attività che utilizzano il **coding**, cioè un linguaggio di programmazione che avvia i ragazzi a stendere un programma informatico;

una nuova lingua che permette di "dialogare" con il computer per assegnargli dei compiti e dei comandi in modo semplice. In tutte le classi delle scuole gli alunni saranno avviati alla scoperta di alcune piattaforme quali "Scratch" e "Programma il futuro" che consentono proprio di risolvere problemi attraverso le regole della logica.

**SCUOLA PRIMARIA  
"DE. AMICIS"**

Gorla Maggiore

**SCUOLA PRIMARIA  
"PASCOLI"**

Solbiate Olona

**SCUOLA SECONDARIA  
"A.VOLTA"**

Gorla Maggiore



**SCUOLA SECONDARIA  
"A.MORO"**

Solbiate Olona

### De Amicis:

Gli alunni di classe 5<sup>A</sup> A e B faranno da "tutor" agli alunni delle altre classi e dei loro nonni alla scoperta del coding.

### Pascoli

Gli alunni di classe 5<sup>A</sup> A e B faranno da "tutor" agli alunni delle altre classi e dei loro nonni alla scoperta del coding.

### Moro

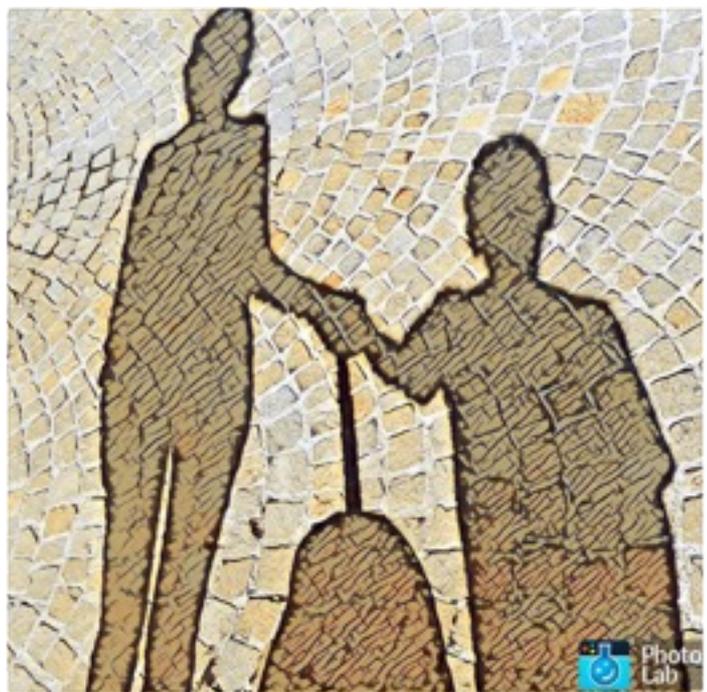
I ragazzi della secondaria scopriranno il mondo di "Scratch" e progetteranno un videogioco

### Volta

I ragazzi della secondaria scopriranno il mondo di "Scratch" e progetteranno un videogioco

## Nonni a scuola: tecnologia senza frontiere.

Gli alunni delle scuole primarie hanno invitato i nonni a scuola giovedì 20 ottobre per provare assieme ad avvicinarsi al mondo della programmazione. Attraverso blocchi di comando è possibile creare applicazioni e attività multimediali, parte integrante della nostra quotidianità. Affiancati dai loro nipoti, i nonni si addentreranno alla scoperta di un linguaggio multimediale che non ha età.



### “Concorso videogioco”

Gli alunni della scuola secondaria di primo grado proporranno un percorso di introduzione alla programmazione attraverso la scoperta di “Scratch”. I ragazzi potranno partecipare ad un concorso bandito per loro con il fine di produrre un semplice videogioco. I migliori prodotti verranno premiati con l’esecuzione in teatro nell’ambito del progetto intitolato “Il natale dello straniero. Natale go”

### “Gli alunni salgono in cattedra col mouse”

Durante la settimana dal 17 al 23 ottobre gli alunni di classe quinta effettueranno lezioni di un’ora circa nelle altre classi del plesso coinvolgendo i compagni nello svolgimento di attività di programmazione con l’utilizzo di attività digitali di “Programma il futuro”.

